

MÉCANISME DES TOURS DE JEUX ET SÉANCES

Base Générale : 4 matches par joueur en **distance réduite** et **limitation de reprises**.

Cas N°1 - 3 Joueurs

1 billard – Poule unique

Il y aura double confrontation avec reclassement après les 3 premières séances, ce qui entraîne 6 séances de jeux.

Cas N° 2 - 4 joueurs

2 billards

Séance	Billard 1	Billard 2
1 ^{ère}	1 contre 4	2 contre 3
2 ^{ème}	Perdants matches 1 et 2	Gagnants matches 1 et 2
3 ^{ème}	Match restant du participant 4	Match restant du participant 1

Après reclassement, 4^{ème} tour de jeu sur 2 billards : 1 contre 4 et 2 contre 3.

Cas N° 3 - 5 joueurs

2 billards

Séance	Billard 1	Billard 2	Exempt
1 ^{ère}	3 contre 4	2 contre 5	1
2 ^{ème}	1 contre 5	2 contre 3	4
3 ^{ème}	3 contre 5	1 contre 4	2
4 ^{ème}	2 contre 4	1 contre 3	5
5 ^{ème}	1 contre 2	4 contre 5	3

Cas N°4 - 6 joueurs

3 billards

Séance	Billard 1	Billard 2	Billard 3
1 ^{ère}	2 contre 4	1 contre 6	3 contre 5
2 ^{ème}	1 contre 5	4 contre 6	2 contre 3
3 ^{ème}	3 contre 6	2 contre 5	1 contre 4
4 ^{ème}	4 contre 5	1 contre 3	2 contre 6
5 ^{ème}	1 contre 2	3 contre 4	5 contre 6

Ne sont jouées que les séances surlignées en vert (on ne joue pas la 1^{ère} séance)

Cas N° 5 - 7 joueurs

3 billards

Séance	Billard 1	Billard 2	Billard 3	Exempt
1 ^{ère}	4 contre 5	2 contre 7	3 contre 6	1
2 ^{ème}	3 contre 5	4 contre 6	1 contre 7	2
3 ^{ème}	4 contre 7	1 contre 6	2 contre 5	3
4 ^{ème}	2 contre 6	1 contre 5	3 contre 7	4
5 ^{ème}	6 contre 7	2 contre 3	1 contre 4	5
6 ^{ème}	1 contre 3	5 contre 7	2 contre 4	6
7 ^{ème}	1 contre 2	3 contre 4	5 contre 6	7

Ne sont jouées que les séances surlignées en vert (on ne joue pas les 1^{ère} et 2^{ème} séances), 4 séances de jeux sur 3 billards. Puis 1 séance de jeu sur 2 billards entre les 4 joueurs ayant effectué 3 matches, 3 contre 4 et 5 contre 6.

Cas N° 6 - 8 joueurs

4 billards

Séance	Billard 1	Billard 2	Billard 3	Billard 4
1 ^{ère}	1 contre 8	2 contre 7	3 contre 6	4 contre 5
2 ^{ème}	4 contre 6	3 contre 5	2 contre 8	1 contre 7
3 ^{ème}	2 contre 5	1 contre 6	4 contre 7	3 contre 8
4 ^{ème}	3 contre 7	4 contre 8	1 contre 5	2 contre 6
5 ^{ème}	1 contre 4	2 contre 3	5 contre 8	6 contre 7
6 ^{ème}	5 contre 7	6 contre 8	2 contre 4	1 contre 3
7 ^{ème}	1 contre 2	3 contre 4	5 contre 6	7 contre 8

Ne sont jouées que les séances surlignées en vert (on ne joue pas les 3 premières séances)

N.B. : On ne tient pas compte des joueurs d'un même club, on respecte les séances telles qu'elles sont programmées.

ANNEXE 2

DISTANCES et LIMITATION DE REPRISES POUR LES TOURNOIS

N.B. : Ces distances et limitations de reprises, sont effectives pour tous les tournois et lors des finales de Ligue dans la phase des poules de 3 joueurs.

MODE DE JEU : LIBRE

Régionale 4 : 40 points ou 40 reprises
Régionale 3 : 60 points ou 30 reprises
Régionale 2 : 80 points ou 30 reprises
Régionale 1 : 120 points ou 30 reprises
Nationale 3 : 150 points ou 30 reprises
Nationale 1 : 200 points ou 30 reprises

MODE DE JEU : CADRE 42/2 et 47/2

Régionale 1 : 60 points ou 25 reprises
Nationale 3 : 100 points ou 25 reprises
Nationale 2 : 100 points ou 25 reprises

MODE DE JEU : BANDE

Régionale 2 : 30 points ou 35 reprises
Régionale 1 : 50 points ou 35 reprises
Nationale 3 : 60 points ou 35 reprises
Nationale 1 : 80 points ou 35 reprises

MODE DE JEU : 3 BANDES

Régionale 2 : 10 points ou 50 reprises
Régionale 1 : 15 points ou 50 reprises
Nationale 3 : 20 points ou 50 reprises
Nationale 2 : 25 points ou 50 reprises
Nationale 1 : 30 points ou 50 reprises