

## Inscrivez-vous pour participer à l'organisation

NOM et Prénom : \_\_\_\_\_ (2)

Je participerai à l'organisation du 11<sup>ème</sup> Challenge des Jeunes Pousses. (1)

Je serai présent

- le Samedi 24/02/2024 de 21 heures à \_\_\_\_\_ (1)  
(2)
- le Dimanche 25/02/2024 de \_\_\_\_\_ à \_\_\_\_\_ (1)  
(2)

Je serai accompagné de \_\_\_\_\_ Personnes (1)  
(2)

Je ne pourrai pas être présent pour cette manifestation (1)  
(2)

Date et signature

(1) Rayer les mentions inutiles

(2) Compléter les cases soulignées

Organiser une manifestation pour éveils athlétiques et Poussinés n'est pas une nouveauté à Revel : les images choisies sur ce bulletin ont été prises en 2012 ! Et c'était loin d'être le début...



## Dimanche 4 février 2024

## SALLES OMNISPORTS DE REVEL



## 11<sup>ème</sup> challenge des Jeunes Pousses

## Spécial organisation

Une Réunion d'INFORMATION aura lieu le mercredi 24 janvier dans la Salle Omnisports N°1 à 17 heures 45 (à cet effet les entraînements commençant à 16 heures 30 se termineront à 17 heures 45 et les suivants commenceront à 18 heures 15).

De toute manière, **RESERVEZ LA DATE DU CHALLENGE DES JEUNES POUSSÉS**, avec vos parents et amis

### Comité d'athlétisme de la Haute Garonne

### ANIMATION pour

- **Eveils Athlétiques (F et M)** - athlètes né(e)s de 2015 à 2017 : parcours « Kids Athletics »
- **Poussin(e)s** - athlètes né(e)s en 2013 ou 2014 : Poussathlon (50m, 50m haies, Lancer de poids (2kg), Saut en hauteur

**A partir de 9 heures 15 (confirmations des engagements)**

**INSCRIPTIONS** selon les modalités d'inscription du Comité d'athlétisme de la Haute Garonne.

Manifestation organisée par Athlé Lauragais Olympique

**RENSEIGNEMENTS** Coordonnées ci-dessous

Club affilié à la FFA N° 031007

Correspondant : Daniel Rousseau  
Tél : 06 87 91 11 54

Internet : <https://www.athle-lauragais-olympique.com/>

Courriel : [athlelauragaisol@gmail.com](mailto:athlelauragaisol@gmail.com)

Avec l'aide précieuse de



- Nb est le nombre de personnes en principe nécessaires pour chaque installation :
- lorsqu'on est assez nombreux, plusieurs installations peuvent être simultanées.
  - lorsqu'on est juste le nombre pour faire une installation, ce sont les mêmes personnes qui doivent faire plusieurs installations l'une après l'autre.
  - les moquettes de la piste des poussin(e)s sont encombrantes et lourdes...

**Plus on est nombreux, plus vite l'installation est prête.**

### Organigramme samedi (à partir de 21 heures)

Poste	Description et lieu	Nb	Qualification éventuelle
<b>Mise en place des ateliers</b>			
Aires de lancer 1 et 2 des poussin(e)s	Tracer les lignes limitant l'aire à l'aide de ruban adhésif Salle 2, côté Ouest	2	aucune
Aires de saut en hauteur 1 et 2	Mettre en place les tapis de réception, les poteaux les élastics Salle 2, côté Est	3	aucune
Piste de course	Dérouler la moquette de la piste, mettre en place les haies rouges, Positionner les plateaux de chrobométrage. A cheval sur les 2 salles, départ dans salle 2, arrivée à mi salle 1. <b>(c'est le gros morceau)</b>	6	aucune
Ateliers du Kid's Athlé	Tracer les lignes et mettre en place selon plans des fiches Salle 1 (5 atelier)	2	aucune

### Mise en place générale Ensemble des salles

Protection des ateliers	Mettre en place les barrières de séparation Tendre des rubans entre les barrières non jointives (rubalise)	2	aucune
Tables d'inscription, secrétariat et d'intendance	Installer des tables : <ul style="list-style-type: none"> <li>• contre le mur nord de la salle 1 : 2 près de l'entrée handicapés, 2 entre celles-ci et l'entrée principale (confirmations, secrétariat),</li> <li>• 6 dans le sas entre le local à matériel et la salle 1 (buvette)</li> <li>• à proximité de chaque atelier</li> </ul>	2	aucune

### Organigramme dimanche (de 8 heures à 9 heures 30)

#### Finalisation de la mise en place générale Ensemble des salles

Tout doit être prêt à temps pour respecter le planning (cf pages 4 et 5)	On peut terminer avant les premières épreuves seulement si tout peut être terminé avant le <b>début des épreuves (à 10 heures 15), et le jury devant aussi être en place.</b>	<b>De 0 à 1 grand Nb</b>	aucune
--	---	--------------------------	--------

## Et après la manifestation ?

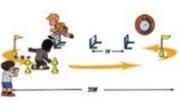
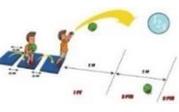
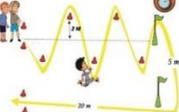
Une fois tout terminé, un moment de convivialité est prévu autour de quelques victuailles évitant à chacun(e) d'avoir à cuisiner en rentrant chez soi...



Organigramme dimanche (de 9 heures 30 à la fin de la manifestation : suite)				Organigramme dimanche (de 9 heures 30 à la fin de la manifestation)			
Poste	Description et lieu	Nb	Qualification éventuelle	Poste	Description et lieu	Nb	Qualification éventuelle
<b>Mise en place du Jury à partir de 9h30</b>				<b>Mise en place du Jury à partir de 9h30</b>			
<b>•Jury de terrain Eveils Athlétiques</b>				<b>• Jury général</b>			
Accompagnateur (trice) athlètes	Accompagne le groupe aux différents ateliers et note les résultats sur la fiche prévue à cet effet. <b>Salle 1</b>	1 ou 2 par groupe	aucune	Directeur de réunion	<b>Partout</b>	1	oui
Starter	Donne les départs lorsque le chronomètre est prêt « Relais haies transmission arrêtée » <b>Salle 1</b>	1	Oui (simple briefing)	Juge Arbitre	<b>Partout</b>	1	oui
Chronomètreur	Chronomètre les athlètes et donne ses temps au responsable du groupe. « Relais haies transmission arrêtée » <b>Salle 1</b>	1 par parcours	Oui (simple briefing)	Secrétaire	<b>Dans salle N°1 (contre le mur nord, près de l'entrée handicapés)</b>	2	au moins 1 pers qualifié(e)
La même équipe s'occupe ensuite de la course « Tous ensemble » <b>Salle 1</b>				Navette Secrétariat / Affichage / Podium	Prend les résultats au secrétariat, en affiche un jeu sur les tableaux. <b>Entre secrétariat et entrée</b>	1 ou 2	aucune
				<b>• Jury de terrain Poussin(e)s</b>			
Chef juge d'atelier	Dirige la manœuvre, lit la mesure et donne les performances au responsable du groupe. « Grenouille pousse », « croix », « L'île perdue », « marelle »	1 par atelier	Oui (simple briefing)	Accompagnateur (trice) athlètes	Accompagne le groupe aux différents ateliers et note les résultats sur la fiche prévue à cet effet. <b>Salle 2 et Arrivée atelier course</b>	1 ou 2 par groupe	aucune
Aide juge d'atelier	Aide le chef juge. « Grenouille pousse », « croix », « L'île perdue », « marelle »	1 par atelier	aucune	Starter poussin(e)s	Donne les départs lorsque les chronomètres sont prêts <b>Départ atelier course poussin(e)s</b>	1	Oui
<b>•Animation restauration</b>				Chef chronomètreur poussin(e)s	Chronomètre les athlètes et coordonne l'équipe de chronométrage <b>Arrivée atelier course poussin(e)s</b>	1	Oui (simple briefing)
Animateur	Parle dans le micro <b>Partout</b>	1	aucune	Chronomètreur poussin(e)s	Chronomètre les athlètes et donne ses temps au responsable du groupe <b>Arrivée atelier course poussin(e)s</b>	2	Oui (simple briefing)
Goûter athlètes et boisson organisateurs	Distribue des boissons et le goûter aux athlètes et à tous ceux qui participent activement à la journée <b>Buvette</b>	2	aucune	Chef juge Arrivées	Classe les athlètes, dirige la manœuvre <b>Arrivée atelier course poussin(e)s</b>	1	oui
<b>Désinstallation rangement (premiers démontages vers 11 heures 10...)</b>				Juge Arrivées	Classe les athlètes <b>Arrivée atelier course poussin(e)s</b>	2	Oui (simple briefing)
<b>•Désinstallation du matériel (plus on est nombreux, plus vite c'est fini)</b>				Chef juge de saut en hauteur	Classe les athlètes, dirige la manœuvre, décide de la validité de essais	1 par aire de saut	oui
Tout ranger à sa place après avoir correctement roulé les moquettes de façon à pouvoir réutiliser le matériel une fois ultérieure et enlever toutes les choses qui ont atterri aux endroits où il n'est pas souhaitable de les retrouver pour la réputation de l'organisation.				Juge de saut	Met en place la barre et suit les consignes du chef juge	2 par aire	Oui (simple briefing)
<b>Objectif : libérer les salles avant 16 heures !</b>				Chef juge de lancer de poids	Classe les athlètes, dirige la manœuvre, lit la mesure à la limite entre l'aire d'élán et le point de chute	1 par aire de lancer	oui
				Juge de lancer	Mesure chaque essai non déclaré nul par le chef juge.et / ou maintient le décimètre aligné entre le point de chute et le centre de l'aire d'élán	2 par aire	Oui (simple briefing)
6							3

**Epreuves du Kid's Athlétisme pour les athlètes de la catégorie Eveil Athlétique :**  
références « Kid EA » dans « saison U12 »

**Organisation du Kid's Athlétisme**

Définition et Réf	Image	Définition et Réf	Image
« Relais haies transmission arrêtée » (#24) : relais contre la montre (AR).		« Grenouille pousse » (#14) avec un engin de 1kg: épreuve où on additionne les scores pour l'équipe (AI)	
« Le tremplin assis » (#18) : épreuve où on additionne les scores pour l'équipe (AI).		« L'île perdue » (#15) avec un Vortex: épreuve où on additionne les scores pour l'équipe (AI).	
« La marelle cloche » (#20) : épreuve où on amasse des bouchons pour l'équipe (AR).		<b>En fin de manifestation :</b> Relais Tous ensemble (#23), 2 parcours parallèles type « slalom géant » (AR)	

- Les ateliers fonctionnant en relais (AR) opposent des groupes de 2 à 3 équipes (de 3 à 5 membres), chacune enchaînant les épreuves à raison de 5 passages par équipe (chaque membre de l'équipe devant faire au moins un passage) puis laissant la place à la suivante.
  - Les ateliers fonctionnant individuellement (AI) enchaînent en alternant les membres des équipes (1er athlète de la 1ère équipe, puis 1er de la 2ème équipe... puis 2ème de la 1ère équipe, etc...).
  - Toutes les 10mn, on change d'atelier jusqu'à ce que tous les groupes d'équipes soient passés à tous les ateliers
- Cette organisation est proposée pour 6 épreuves choisies comme suit :** Lancer : Grenouille pousse et l'île perdue / Sauts : Tremplin assis et marelle cloche / Courses : Relais haies transmission arrêtée et Tous ensemble (pour finir dans une ambiance de feu)
- Il y a 5 minutes prévues pour changer d'atelier, expliquer la règle du jeu et se mettre en place... Il ne faut pas lambiner pour tenir l'horaire.**

**Horaires du Kid's Athlétisme**

Groupe d'équipes	1° séquence		2° séquence		3° séquence		4° séquence		5° séquence		6° séquence		
	10h15	10h30	10h35	10h50	10h55	11h10	11h15	11h30	11h35	11h50	11h55	13h10	
EA1	Relais haies transmission arrêtée		Grenouille pousse		L'île perdue		Le tremplin assis		La marelle cloche		Tous ensemble		(1)
EA2	Grenouille pousse		L'île perdue		Le tremplin assis		La marelle cloche		Relais haies transmission arrêtée		Ne compte pas dans les résultats mais permet de les attendre...		
EA3	L'île perdue		Le tremplin assis		La marelle cloche		Relais haies transmission arrêtée		Grenouille pousse				
EA4	Le tremplin assis		La marelle cloche		Relais haies transmission arrêtée		Grenouille pousse		L'île perdue				
EA5	La marelle cloche		Relais haies transmission arrêtée		Grenouille pousse		L'île perdue		Le tremplin assis				

**Epreuves du Poussathlon pour les athlètes de les catégories Poussin(e)s**

**Organisation du Poussathlon**

50m	50m haies	Lancer de Poids (2kg)	Saut en Hauteur
-----	-----------	-----------------------	-----------------

Les Poussin(e)s constituent des groupes, à priori par années d'âges avec possibilité de regrouper des athlètes d'âges différents pour équilibrer les effectifs afin de respecter le timing de la manifestation, tous clubs confondus. Tout le monde participe à toutes les épreuves; la performance de courses retenue est celle qui marque le plus de points..

**Horaires du Poussathlon**

Groupe	10h15	10h40	11h05	11h30	11h55	12h20	12h45	13h10	13h45	
POF 2013	50m haies	Saut hauteur		Tapis 2		50m	Lancer poids			(1)
POF 2014		50m haies	Lancer poids		50m	Saut hauteur		Tapis 2		
POM 2013	Lancer poids		50m haies	Saut hauteur		Tapis 1		50m		
POM 2014	Saut hauteur		Tapis 1	50m haies	Lancer poids		50m			

LEGENDE COMMUNE aux catégories Eveils Athlétiques et Poussin(e)s

(1) Fin manifestation (remise des récompenses comprise)