



# Athlé Lauragais Olympique



N° 031007

## CHALLENGE DES JEUNES POUSSES

CHALLENGE **E**veil **A**thlétique et **P**oussin(e)s des COMITES D'ATHLETISME **31**, **32**, **82**

### Journée du 21 janvier 2018

Le 21 janvier 2018, Athlé Lauragais Olympique organise dans les Salles omnisports de Revel (31250) un « Kids Athletics » pour les catégories Eveil Athlétiques et un triathlon pour les catégories Poussin(e)s dans le cadre du Challenge des trois départements 31 32 et 82.

Le Kids Athlétiques pour les catégories Eveil Athlétiques sera organisé comme suit :

- Les ateliers fonctionnant en relais opposent 2 à 3 équipes (de 3 à 5 membres), chacune enchainant les épreuves à raison de 6 passages par équipe (chaque membre de l'équipe devant faire au moins un passage) puis laissant la place à la suivante.
- Les ateliers fonctionnant individuellement enchainent en alternant les membres des équipes (1<sup>er</sup> athlète de la 1<sup>ère</sup> équipe, puis 1<sup>er</sup> de la 2<sup>ème</sup> équipe... puis 2<sup>ème</sup> de la 1<sup>ère</sup> équipe, etc...).
- Toutes les 10mn, on change d'atelier jusqu'à ce que tous les groupes d'équipes soient passés à tous les ateliers.

Les épreuves du « Kids Athletics » choisies (6 ateliers : 5 comptant pour le classement + 1 animation finale) sont :

Définition et Réf« Kid Athletics »	Image	Définition et Réf« Kid Athletics »	Image
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le relais « Navette aller Haies / retour Sprint » (Eve1a) : relais contre la montre.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le « Lancer de Medecine-Ball à genoux » avec un engin de 1kg (Eve6a) : épreuve individuelle où on additionne les scores pour l'équipe.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le « Relais de sauts de grenouilles » (Eve8a) : relais de saut avec prise de performance globale.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le « Lancer sur Cible au-dessus d'une barre » avec un Vortex (Eve7a) : épreuve individuelle où on additionne les scores pour l'équipe.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• La « course F1 » (Eve3a) : relais contre la montre.</li> </ul> <p><b>Cette épreuve ne comptera pas dans le total des points mais permettra d'attendre les résultats</b></p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le « saut en croix » (Eve9a) : épreuve individuelle où on additionne les scores pour l'équipe.</li> </ul>	

Les épreuves pour le triathlon des Poussin(e)s restent dans le même esprit que les années précédentes :

- Au choix le 50m ou le 50m haies
- Le Lancer de Poids (2kg)
- Le Saut en Hauteur

# CHALLENGE DES JEUNES POUSSSES

CHALLENGE **E**veil **A**thlétique et **P**oussin(e)s des COMITES D'ATHLETISME **31**, **32**, **82**

## Préparation et déroulement journée du 21 janvier 2018

Pour parvenir à ce résultat, une organisation légèrement différente de celle des années précédentes est proposée :

- Les groupes des Poussin(e)s restent des groupes par année d'âge, tous clubs confondus.
- Les groupes des Eveils Athlétiques sont composés de 2 à 3 équipes (mixtes et selon l'effectif).

L'organisation qui en découle suit l'organigramme suivant :

## Organigramme

### Samedi 20 janvier 2018 (à partir de 21 heures) :

Poste	Description	Lieu	N°	Nom
<b>Mise en place</b>				
Aires de lancer 1 et 2 des poussin(e)s	Tracer les lignes limitant l'aire à l'aide de ruban adhésif	Salle 2, côté Ouest	1	
	Idem		2	
Aires de saut en hauteur 1, 2, 3 et 4	Mettre en place les tapis de réception	Salle 2, côté Est	1	
	Idem		2	
	Idem		3	
Piste de course	Dérouler la moquette de la piste.	A cheval sur les 2 salles, départ dans salle 2, arrivée à mi salle 1. (c'est le gros morceau)	1	
	Idem		2	
	Idem		3	
	Idem		4	
Tables d'inscription, secrétariat et d'intendance	Installer 3 tables d'un côté de l'entrée de la salle 1, 2 tables dans le vestiaire de la salle 1. Installer des tables à proximité des ateliers	Ensemble des salles	1	
	Idem		2	

### Dimanche 21 janvier 2018 (à partir de 08 heures 00)

Poste	Description	Lieu	N°	Nom
<b>Jury général</b>				
Directeur de réunion				
Juge Arbitre				
Secrétaire		1 vestiaire transformé en Secrétariat	1	
			2	
Remise fiches, Inscriptions		Tables d'inscription et d'intendance	1	
			2	
Navette Secrétariat / Affichage / Podium	Prend les résultats au secrétariat, en affiche un jeu sur les tableaux.		2	

# CHALLENGE DES JEUNES POUSSSES

CHALLENGE **E**veil **A**thlétique et **P**Oussin(e)s des COMITES D'ATHLETISME **31**, **32**, **82**

## Préparation et déroulement journée du 21 janvier 2018

Poste	Description	Lieu	N°	Nom
<b>Jury de terrain Poussin(e)s</b>				
Accompagnateur (trice) athlètes POF1	Accompagne le groupe aux différents ateliers et note les résultats sur la fiche prévue à cet effet	Salle 2 et Arrivée atelier course	1	
Accompagnateur (trice) athlètes POF2	Idem	Salle 2 et Arrivée atelier course	1	
Accompagnateur (trice) athlètes POM1	Idem	Salle 2 et Arrivée atelier course	1	
Accompagnateur (trice) athlètes POM2	Idem	Salle 2 et Arrivée atelier course	1	
Starter poussin(e)s	Donne les départs lorsque les chronomètres sont prêts	Départ atelier course poussin(e)s	1	
Chef chronométrateur poussin(e)s	Chronomètre les athlètes et coordonne l'équipe de chronométrage	Arrivée atelier course poussin(e)s	1	
Chronométrateur poussin(e)s	Chronomètre les athlètes et donne ses temps au responsable du groupe		1	
	Idem		2	
Chef juge Arrivées	Classe les athlètes, dirige la manœuvre	Arrivée atelier poussin(e)s course	1	
Juge Arrivées	Classe les athlètes		1	
	Idem		2	
Chef juge de saut en hauteur	Classe les athlètes, dirige la manœuvre, décide de la validité de essais	Atelier saut hauteur 1	1	
Juge de saut	Met en place la barre et suit les consignes du chef juge		1	
	Idem		2	
Chef juge de saut en hauteur	Classe les athlètes, dirige la manœuvre, décide de la validité de essais	Atelier saut hauteur 2	1	
Juge de saut	Met en place la barre et suit les consignes du chef juge		1	
	Idem		2	
Chef juge de lancer de médecine-ball	Classe les athlètes, dirige la manœuvre, lit la mesure à la limite entre l'aire d' »élan et le point de chute	Atelier lancer 1	1	
Juge de lancer	Mesure chaque essai non déclaré nul par le chef juge.		1	
	Maintient le décimètre de façon à ce qu'il soit aligné entre le point de chute et le centre de l'aire d' »élan		2	
	Idem		3	
Chef juge de lancer de médecine-ball	Classe les athlètes, dirige la manœuvre, lit la mesure à la limite entre l'aire d' »élan et le point de chute	Atelier lancer 2	1	
Juge de lancer	Mesure chaque essai non déclaré nul par le chef juge.		1	
	Maintient le décimètre de façon à ce qu'il soit aligné entre le point de chute et le centre de l'aire d' »élan		2	
	Idem		3	

# CHALLENGE DES JEUNES POUSSSES

CHALLENGE **E**veil **A**thlétique et **P**Oussin(e)s des COMITES D'ATHLETISME 31, 32, 82

## Préparation et déroulement journée du 21 janvier 2018

Poste	Description	Lieu	N°	Nom
<b>Jury de terrain Eveils Athlétiques</b>				
Accompagnateur (trice) Groupe équipes EA	Accompagne le groupe aux différents ateliers et note les résultats sur la fiche prévue à cet effet	Ateliers de la salle 1	1	
	Idem	Ateliers de la salle 1	2	
	Idem	Ateliers de la salle 1	3	
	Idem	Ateliers de la salle 1	4	
	Idem	Ateliers de la salle 1	5	
	Idem	Ateliers de la salle 1	6	
Starter Relais navette	Donne les départs lorsque le chronométrateur est prêt	Relais navette	1	
Chronométrateur Relais navette	Chronomètre les athlètes et donne ses temps au responsable du groupe		1	
Starter Relais F1	Donne les départs lorsque le chronométrateur est prêt	Relais F1		
Chronométrateur Relais F1	Chronomètre les athlètes et donne ses temps au responsable du groupe		1	
Chef juge de saut de grenouille	Dirige la manœuvre, lit la mesure et donne les performances au responsable du groupe	Atelier saut de grenouille	1	
Juge de saut	Aide le chef juge.		1	
Chef juge de saut en croix	Dirige la manœuvre, lit la mesure et donne les performances au responsable du groupe	Atelier saut en croix	1	
Juge de saut	Aide le chef juge.		1	
Chef juge de lancer de médecine-ball	Dirige la manœuvre, lit la mesure et donne les performances au responsable du groupe	Atelier lancer à genou	1	
Juge de lancer de médecine-ball	Aide le chef juge.		1	
Chef juge de lancer de Vortex	Dirige la manœuvre, lit la mesure et donne les performances au responsable du groupe	Atelier lancer à genou	1	
Juge de lancer de Vortex	Aide le chef juge.		1	
	Idem		2	

<b>Animation restauration</b>				
Animateur	Parle dans le micro			
Goûter athlètes et boisson organisateurs	Distribue des boissons et le goûter aux athlètes et à tous ceux qui participent activement à la journée	Table intendance	1	
	Idem		2	

**Dimanche 21 janvier 2018 (à la fin de la compétition) ; premiers démontages vers 11 heures 30...**

**Objectif : libérer la salle avant 15 heures !**

<b>Désinstallation du matériel (plus on est nombreux, plus vite c'est fini)</b>				
Tout ranger à sa place après avoir correctement roulé les moquettes de façon à pouvoir réutiliser le matériel une fois ultérieure et enlever toutes les choses qui ont atterri aux endroits où il n'est pas souhaitable de les retrouver pour la réputation de l'organisation.				

**Une fois tout terminé, un moment de convivialité est prévu autour de quelques victuailles évitant à chacun(e) d'avoir à cuisiner en rentrant chez soi...**